# Trabalho Interdisciplinar de Software V

Professores: Hugo de Paula e Pedro Alves de Oliveira

|  |  |
| --- | --- |
| **Declaração de Escopo** | |
| Projeto: iHelpU | |
| Gerentes de Projeto: Matheus Santos, Rafael Botazini, Raíssa Vilela, Vitor Augusto. | |
| Descrição do Escopo | |
| Estamos propondo o desenvolvimento de uma aplicação, onde os usuários possam conversar entre si para solucionar dúvidas e trocar conhecimentos diante quaisquer assuntos. O principal objetivo desta aplicação, é que os usuários em questão consigam criar grupos e entrar em grupos previamente criados por outros usuários, mantendo a comunicação entre eles em tempo real.  Inicialmente, estamos propondo uma solução onde o público alvo necessite de ter uma autenticação prévia para ter acesso aos grupos de conversação. Temos como intenção, desenvolver duas aplicações, sendo elas:   * Aplicação *web*: *Chat Room* – Salas de bate-papo, onde será possível criar e/ou entrar em grupos. * Aplicação *mobile*: É uma aplicação, onde será possível que os usuários cadastrados em nossa base dados, possam realizar alterações nos seus perfis. | |
| Requisitos (do produto e/ou do projeto) | |
| Definimos como os principais requisitos do nosso *backlog*:   * Autenticação de usuários; * Criação de grupos por assunto; * Categorização das salas; * Envio/Recebimento de mensagens em tempo real; * Alteração de registro do usuário (*mobile*); | |
| Entregáveis | |
| Serão entregues durante o desenvolvimento do projeto os seguintes artefatos:   * Código fonte; * Histórias de usuários; * Diagramas; * Atas de reunião; * Documentação do planejamento das sprints; * Relatórios; | |
| Limites | |
| Os limites previstos para o projeto:   * Utilização de hospedagem gratuita; * Utilização das tecnologias; | |
| Restrições | |
| São vistas como restrições para o projeto:   * Não haverá reuniões presenciais; * Arquitetura implementada com *webservice*; * Versionamento com *Github Classroom*; * Gerenciamento do projeto no *Github Projetcs*; * Concluir o projeto até 26 de dezembro; | |
| Premissas | |
| Aderimos como premissas para o nosso projeto que:   * o desenvolvimento do *Chat Room* será uma aplicação *web*. * o desenvolvimento da alteração de registro de usuário será uma aplicação *mobile*. | |
| Marcos agendados | |
| Nome do Marco | Entregáveis Previstos |
|  |  |